

# Wedstrijdreglement Schaken

## GNSK 2025

### Speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen meerdere individuen worden ingeschreven. Afhankelijk van het aantal ingeschreven individuen wordt besloten of de andere individuen mee kunnen doen. Mochten er te veel individuen zijn voor de overgebleven plekken, gaat deelname op basis van volgorde van inschrijving.
2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel worden alle resultaten van deze deelnemer geschrapt. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.
3. GNSK Ticket verschaft zowel toegang tot het Blitz toernooi als het Rapidtoernooi. Spelers kunnen ervoor kiezen om slechts één van de twee toernooien mee te doen.
4. Deelnemers moeten zich vooraf inschrijven via GNSK of ter plaatse inschrijven voor aanvang van de eerste ronde, deelnemers dienen dan wel al via GNSK geregistreerd te zijn voor andere evenementen indien plaatsen beschikbaar zijn.

### Wedstrijdbepalingen

#### 5. Algemene Informatie

5.1. Het toernooi wordt gespeeld volgens de regels van FIDE.

5.1.1. Met uitzondering van regel 5.1: loslaten van een stuk geldt als een definitieve zet, tenzij een ongeldige zet is gedaan.

5.2. Het rapidtoernooi wordt gehouden op 21 en 22 juni in Nijmegen op een door GNSK aangewezen locatie.



5.3. Het blitztoernooi wordt gehouden op 20 juni in Nijmegen op een door GNSK aangewezen locatie.

5.4. Het sportprogramma wordt bekendgemaakt op de officiële toernooi website van GNSK en is leidend voor beide toernooien.

5.5. De deelnemers van het GNSK Rapid Schaken strijden om de titel van beste studenten schaakstad. Deelnemers kunnen gepaard worden tegen vertegenwoordigers van dezelfde stad.

## 6. Speelsysteem

6.1. Het blitztoernooi wordt gespeeld volgens het Zwitsers systeem met 11 rondes.

6.2. Het rapidtoernooi wordt gespeeld volgens het Zwitsers systeem met 9 Rondes: 6 op zaterdag en 3 op zondag.

## 7. Speeltempo

7.1. Het speeltempo tijdens het rapidtoernooi bedraagt 15 minuten met een bonus van 10 seconden per zet per speler.

7.2. Het speeltempo tijdens het blitztoernooi bedraagt 3 minuten met een bonus van 2 seconden per zet per speler.

## 8. Wedstrijdvoorschriften

8.1. Zodra een speler een stuk heeft losgelaten is de zet onherroepelijk tenzij een ongeldige zet is gedaan (bijv. schaak in stand laten).

8.2. Een remise mag alleen worden aangeboden nadat een speler een zet heeft gedaan. De tegenstander kan de remise vervolgens accepteren of weigeren en doorspelen.

8.3. Het gebruik van elektronische apparaten tijdens een partij is strikt verboden. Overtreding kan leiden tot onmiddellijke diskwalificatie.

8.3.1. Bij afgaan van een mobiel apparaat zal eerst een waarschuwing worden gegeven; bij herhaling leidt het tot verlies van partij of eventueel diskwalificatie te bepalen door de arbiter.

## 9. Arbitrage en Geschillen

9.1. De arbiter is verantwoordelijk voor het toezicht op de naleving van de regels.



9.2. Bij geschillen of onduidelijkheden is de beslissing van de arbiter bindend en hiertegen kan geen beroep worden aangetekend.

9.3. Spelers kunnen een arbiter inschakelen door hun klok stil te zetten en de arbiter te roepen. Het misbruiken van deze procedure kan bestraft worden.

## 10. Strafmaatregelen

10.1. Ongepast gedrag, het niet respecteren van de tegenstander of de wedstrijdleiding kan leiden tot waarschuwingen, tijdstraffen, of uitsluiting van het toernooi.

10.2. De verzuimtijd bedraagt 5 min van het vastgestelde tijdstip.

10.3. Spelers die zich zonder geldige reden terugtrekken uit het toernooi, kunnen uitgesloten worden van toekomstige toernooien.

## 11. Prijzen

11.1. Er zijn prijzen voor de hoogste eindposities van beide toernooien. De prijzen worden nader bekendgemaakt door het GNSK.

11.2. De podiumplaatsen worden berekend door de gemiddelde score van de drie spelers die het beste presteren namens hun studentenstad. Indien er minder dan drie deelnemers van één studentenstad komen, geldt nog steeds het gemiddelde, berekend door het aantal behaalde punten gedeeld door het aantal deelnemers.

11.3. Indien twee steden gelijk staan na alle rondes, worden de best presterende spelers van beide delegaties geselecteerd voor een armageddon.

11.3.1. Gelijke stand tussen twee delegaties:

11.3.1.1. Bij een gelijk aantal punten tussen twee spelers voor een podiumplaats, wordt er een beslissende armageddon gespeeld met een speeltempo waar de spelers mogen bieden om zwarte stukken te gebruiken. De maximale tijd is 10 minuten zonder bonus tijd. Wit heeft dus 10 minuten, en zwart heeft het laagste bod. Zwart wint een armageddon bij een remise. De winnaar van deze partij wint de betreffende podiumplaats.

11.3.2. Gelijke stand tussen meer dan twee delegaties:

11.3.2.1. Als er meer dan twee delegaties zijn met een gelijk aantal punten voor een podiumplaats, worden de volgende criteria in volgorde toegepast om twee spelers te selecteren voor de armageddon.



11.3.2.1.1. Buchholz: Het totaal aantal punten behaald door de tegenstanders van de betreffende spelers.

11.3.2.1.2. Sonneborn-Berger: De som van de scores van de verslagen tegenstanders gewogen naar het resultaat tegen hen.

11.3.2.1.3. In geval er geen tweetal kan worden geselecteerd zal het lot bepalen.

11.4. Voor andere plaatsen anders dan de podiumplaatsen wordt de eindstand bepaald aan de hand van de standaard tiebreak criteria (Buchholz en Sonneborn-Berger).

### **Slotbepalingen**

12. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding in samenspraak met de arbiter.

13. Door deelname aan het toernooi verklaart iedere speler zich akkoord met dit reglement.

