

## Wedstrijdreglement BJJ GNSK 2025

### Speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen meerdere individuen worden ingeschreven per gewichts- en ervaringscategorie.

2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel worden alle resultaten van deze deelnemer geschrapt. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.

### Wedstrijdbepalingen

#### 3. ALGEMEEN

- Alle wedstrijden hebben een reguliere tijdsduur van 5 minuten, ongeacht geslacht, leeftijd of ervaringsniveau.
- De deelnemers worden verdeeld in 2 (twee) ervaringscategorieën:
  - BEGINNER: Minder dan 2 jaar ervaring.
  - GEVORDERD: Meer dan 2 jaar ervaring.
- De organisatoren behouden zich het recht voor om een derde categorie toe te voegen: EXPERT (meer dan 4 jaar ervaring).
- Deelnemers worden verder onderverdeeld in de volgende gewichtsklassen:

Mannen:

-66 kg

-77 kg

-88 kg

+88 kg

Vrouwen:

-66 kg

+66 kg



De GNSK volgt de regels die in dit document zijn vastgelegd. Als een geval niet wordt behandeld, verwijzen we naar de standaard BJJ-regels van de IBJJF voor de juiste uitspraak.

#### 4. SCHEIDSRECHTEREN

4.1 De scheidsrechter is de hoogste autoriteit in een wedstrijd.

4.2 Het oordeel van de scheidsrechter over het resultaat van elke wedstrijd is onbetwistbaar.

4.3 Het oordeel over het resultaat van een wedstrijd kan alleen worden gewijzigd in de volgende gevallen:

- Als de score op het scorebord verkeerd is gelezen;
- Als de atleet die als winnaar is uitgeroepen zijn/haar tegenstander heeft laten opgeven met een illegale techniek die eerder niet door de scheidsrechter was opgemerkt;
- Als de atleet ten onrechte is gediskwalificeerd voor het gebruik van een legale techniek. In dit geval, als de wedstrijd werd onderbroken en de atleet werd gediskwalificeerd voordat de tegenstander kon afkloppen, wordt de wedstrijd hervat in het midden van het wedstrijdgebied en krijgt de aanvallende atleet twee punten toegekend. Als de tegenstander afklopt vóór de onderbreking en diskwalificatie, wordt de atleet die de techniek uitvoerde als winnaar uitgeroepen.

**OPMERKING:** Subjectieve interpretaties van de scheidsrechter met betrekking tot het toekennen van punten of straffen zijn definitief en niet onderhevig aan verandering.

4.4 Het is de plicht van de scheidsrechter om de atleten op te roepen naar het wedstrijdgebied om de wedstrijd te starten.

4.5 Het is de plicht van de scheidsrechter om een laatste controle uit te voeren om er zeker van te zijn dat aan de vereisten – zoals kleding, hygiëne, etc. – wordt voldaan. Als een atleet niet voldoet aan de vereisten, is het de plicht van de scheidsrechter om te bepalen of de vereisten binnen een bepaalde tijd kunnen worden vervuld.

4.6 Het is de plicht van de scheidsrechter om de atleten in het wedstrijdgebied te positioneren vóór de wedstrijd.



Punten toegekend aan de atleet aan de rechterkant van de scheidsrechter worden aangegeven met de rechterarm van de scheidsrechter.

- Punten toegekend aan de atleet aan de linkerkant van de scheidsrechter worden aangegeven met de linkerarm van de scheidsrechter.

4.7 Het is de plicht van de scheidsrechter om het begin van de wedstrijd aan te kondigen.

4.8 Het is de plicht van de scheidsrechter om in te grijpen in een wedstrijd wanneer hij/zij dit nodig acht.

OPMERKING: Wanneer de scheidsrechter het gevecht om welke reden dan ook stopt, moeten de atleten hun huidige positie zo goed mogelijk behouden.

4.9 Het is de plicht van de scheidsrechter om ervoor te zorgen dat de atleten hun verplichting nakomen om binnen het gevechtsgebied te strijden.

- Wanneer een atleet een submittie heeft vastgezet in het omliggende veiligheidsgebied, mag de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken.

- Als een van de staande atleten in het veiligheidsgebied stapt (tenzij een poging tot takedown al is ingezet) of wanneer 2/3 van de lichamen van de atleten zich buiten het gevechtsgebied bevindt tijdens grondgevechten die nog niet gestabiliseerd zijn, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en beide atleten terug naar het midden van het gevechtsgebied brengen.

- Wanneer een atleet een submittie heeft vastgezet en de tegenstander zich verdedigt door naar buiten het omliggende veiligheidsgebied te bewegen, moet de scheidsrechter de wedstrijd stoppen en hervatten in het midden van het wedstrijdgebied, waarbij de atleten staand beginnen. In dit geval, wanneer de scheidsrechter duidelijk ziet dat de atleet onder aanval de beweging naar buiten heeft geïnitieerd, zullen 2 (twee) punten worden toegekend aan de atleet die de submittie uitvoert.

- Wanneer een atleet zijn tegenstander naar het veiligheidsgebied brengt terwijl hij probeert een scoringspositie te stabiliseren, zal de scheidsrechter, indien mogelijk, wachten tot de atleet de positie 3 seconden stabiliseert voordat hij het gevecht stopt. Als dit gebeurt, zal de scheidsrechter de punten toekennen en vervolgens het gevecht hervatten in het midden van het gevechtsgebied.



Punten zullen worden geteld tot aan het veiligheidsgebied, maar bewegingen die buiten het veiligheidsgebied worden uitgevoerd, komen niet in aanmerking voor puntentelling.

- Wanneer het gevecht het gevechtsgebied verlaat door de beweging van een aanvallende atleet die een submittie probeert, zal de scheidsrechter geen twee punten toekennen na het stoppen van het gevecht.

4.10 Het is de plicht van de scheidsrechter om elke straf of elk punt dat door een atleet wordt gescoord te signaleren.

4.11 Het is de taak van de scheidsrechter om atleten te bestraffen en te diskwalificeren.

- Wanneer een atleet een onbedoelde beweging maakt die zijn/haar tegenstander in een bestrafbare positie brengt en geen van beide atleten een submittie heeft, moet de scheidsrechter het gevecht stoppen en de atleten terug in hun normale positie plaatsen. De scheidsrechter zal dan het gevecht hervatten en de overtreder bestraffen.

4.12 Het is de plicht van de scheidsrechter om het einde van de wedstrijd aan te kondigen zodra de regulatietijd is bereikt, en om het resultaat van de wedstrijd bekend te maken.

4.13 Het is de plicht van de scheidsrechter om medisch personeel naar het wedstrijdgebied te roepen.

## 5. UITSPRAAK VAN BESLISSINGEN

Wedstrijdbeslissingen worden in de volgende vormen uitgegeven:

### 5.1 Submission:

- Wanneer een atleet tweemaal tikt met zijn/haar hand op de tegenstander, de grond of op zichzelf op een duidelijke en zichtbare manier.
- Wanneer de atleet tweemaal met zijn/haar voet op de grond tikt wanneer de armen vastzitten door de tegenstander.
- Wanneer de atleet verbaal aangeeft te willen stoppen met de wedstrijd.
- Wanneer de atleet schreeuwt of geluiden van pijn maakt terwijl hij/zij vastzit in een submittie.



#### 5.2 Stopzetting:

- Wanneer een van de atleten beweert last te hebben van krampen, wordt de tegenstander als winnaar uitgeroepen.
- Wanneer de scheidsrechter waarneemt dat een vastgehouden submittie de atleet aan ernstige fysieke schade kan blootstellen.
- Wanneer de arts bepaalt dat een van de atleten niet in staat is om door te gaan met de wedstrijd vanwege een blessure veroorzaakt door de tegenstander met een legale techniek.
- Wanneer een atleet bloedt en het bloeden niet kan worden gestopt na twee behandelingen door de arts. Elke atleet heeft recht op twee behandelingen per blessure, op verzoek van de scheidsrechter.
- Wanneer een atleet overgeeft of de controle over basislichaamsfuncties verliest, zoals onvrijwillig urineren of ontlasting.

#### 5.3 Diskwalificatie:

- Wanneer een of beide atleten een overtreding begaan zoals vermeld in de sectie "Overtredingen en Illegale Technieken", worden straffen en daaropvolgende diskwalificaties toegepast.

#### 5.4 Verlies van Bewustzijn:

- De atleet wordt geacht de wedstrijd te hebben verloren bij het verliezen van bewustzijn door een legale techniek van de tegenstander, of door een ongeval dat niet voortkomt uit een illegale handeling van de tegenstander.

#### 5.5 Puntentelling:

- De atleet met de meeste punten wordt uitgeroepen tot winnaar als de wedstrijd de reguliere tijd heeft bereikt of in het geval dat de wedstrijd wordt gestopt door blessures bij beide atleten. Punten worden toegekend zoals vermeld in Artikel "Puntensysteem".

#### 5.6 Scheidsrechterlijke Beslissingen:

- Als aan het einde van een wedstrijd beide atleten hetzelfde aantal punten en straffen hebben, is het de taak van de scheidsrechter om een winnaar aan te wijzen. Om de winnaar te bepalen, moet de scheidsrechter letten op welke atleet het meeste initiatief toonde tijdens de wedstrijd en het dichtst bij het behalen van punten of een submittie kwam.



## 6. PUNTENSYSTEEM

6.1 Punten worden toegekend door de centrale scheidsrechter van een wedstrijd telkens wanneer een atleet een positie voor 3 (drie) seconden stabiliseert.

- Wanneer een correcte verdedigende reactie op een submittie resulteert in het verlaten van het wedstrijdgebied, zal de scheidsrechter 2 (twee) punten toekennen aan de atleet die de submittie uitvoert.

6.2 Wedstrijden moeten verlopen als een opeenvolging van controleposities die uiteindelijk leiden tot een submittie. Daarom zullen atleten die vrijwillig een positie opgeven om opnieuw punten te scoren met dezelfde positie waarvoor al punten zijn toegekend, geen punten krijgen bij het opnieuw bereiken van die positie.

6.3 Atleten die een puntenscorende positie bereiken terwijl ze worden aangevallen met een submittie, krijgen pas punten toegekend zodra ze zich uit de aanval hebben bevrijd en de positie voor 3 (drie) seconden hebben gestabiliseerd.

- De 3-seconden stabilisatieperiode voor één of meerdere puntenscorende posities zal worden onderbroken wanneer de tegenstander tijdens de telling een submittie aanzet.

- Een atleet die één of meer posities bereikt (cumulatieve punten) maar wordt aangevallen met een submittie door de tegenstander, krijgt geen punten als hij/zij niet ontsnapt aan de aanval vóór het einde van de wedstrijd.

6.4 Atleten krijgen cumulatieve punten toegekend wanneer zij door meerdere puntenscorende posities heen bewegen, zolang de 3-seconden controle van de laatste positie een voortzetting is van de controle vanuit eerdere posities. In dit geval zal de scheidsrechter slechts 3 (drie) seconden controle tellen aan het einde van de reeks voordat de punten worden toegekend.

Bijvoorbeeld: Guard-pass gevolgd door mount levert 7 punten op (3+4).



## 7. SCORINGS-POSITIES

### 7.1 Takedown (2 punten)

- Wanneer een van de atleten, beginnend met 2 voeten op de grond, de tegenstander dwingt op zijn/haar rug, zijwaarts of zittend te landen, en de bovenste positie gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.
- Wanneer een atleet zijn/haar tegenstander dwingt om op handen en knieën of met de buik naar beneden te landen, worden er alleen punten toegekend als de uitvoerende atleet de rug van de tegenstander controleert zonder dat haken vereist zijn en waarbij ten minste één van de knieën van de tegenstander op de grond is voor 3 (drie) seconden.
- Als een atleet zijn/haar tegenstander naar de grond dwingt in het omliggende veiligheidsgebied, moeten beide voeten van de uitvoerende atleet binnen het wedstrijdgebied zijn wanneer de beweging begint. In dit geval, als de atleten in een gestabiliseerde positie belanden, stopt de scheidsrechter de wedstrijd pas na 3 seconden stabilisatie. Daarna worden de punten toegekend en wordt de wedstrijd hervat in het midden van het wedstrijdgebied. De atleten worden in dezelfde positie geplaatst als waarin ze zich bevonden toen de wedstrijd werd gestopt.
- In een sweeppbeweging, wanneer beide atleten minder dan 3 seconden blijven staan en de verdedigende atleet de tegenstander naar de grond gooit op zijn/haar rug, zijwaarts of knieën en de rug controleert, worden er geen twee punten of voordeel toegekend voor de takedown.
- Terwijl de atleten in een positie blijven, beginnend vanuit guard, waarin ze 3 seconden op hun voeten blijven staan, wordt de strijd beschouwd als staand gevecht.
- Wanneer de tegenstander één of twee knieën op de grond heeft, krijgt de atleet die de takedown uitvoert alleen punten als hij/zij op dat moment staat, tenzij het een situatie is waarbij een sweep wordt verdedigd zoals beschreven in dit artikel, en aan de 3-seconden stabilisatie-eis wordt voldaan.
- Wanneer de atleet de tegenstander naar de grond dwingt met een single- of double-leg takedown en de tegenstander op de grond landt in een zittende positie en vervolgens een tegen-takedown succesvol uitvoert, krijgt alleen de atleet die de tegen-takedown uitvoert de twee punten toegekend als hij/zij de positie gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.
- Bij elke takedown-techniek waarbij de atleet zijn/haar tegenstander op de rug of zijwaarts naar de grond brengt en vervolgens direct wordt omgekeerd in een succesvolle sweep door de tegenstander, krijgt de tegenstander de twee punten voor de sweep.



- Een atleet die de tegenstander neerhaalt om een staande rugcontrole te verdedigen, waarbij de tegenstander beide haken in heeft of één haak in en geen voet op de grond, zal geen twee punten of voordeel krijgen voor de takedown, zelfs na stabilisatie voor drie seconden.
- Een atleet die een takedown initieert voordat de tegenstander een poging tot guard pull doet, krijgt twee punten voor de takedown zoals beschreven in punt 4.1 (Takedown).
- Een atleet die een takedown initieert nadat de tegenstander een poging tot guard pull heeft gedaan, krijgt geen twee punten voor de takedown.
- Wanneer een atleet een grip heeft op de broek van de tegenstander en de tegenstander guard trekt, krijgt de atleet met de grip op de broek twee punten voor de takedown als hij/zij de bovenste positie op de grond gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.

### 7.2 Guard Pass (3 punten)

- Wanneer de atleet in de bovenste positie erin slaagt om over de benen van de tegenstander in de onderste positie te komen (pass guard of half-guard) en zijwaartse controle of north-south positie boven de tegenstander handhaaft gedurende 3 (drie) seconden.

Opmerking 1: Guard wordt gedefinieerd als het gebruik van een of beide benen om de tegenstander te blokkeren van het bereiken van zijwaartse of north-south controle.

Opmerking 2: Half-guard is wanneer de atleet onderop op zijn/haar rug of zij ligt en een van de benen van de bovenliggende atleet vastzet, waardoor de bovenliggende atleet niet kan doorbreken naar zij- of north-south controle voor 3 (drie) seconden.

- Als de atleet, terwijl hij van boven aanvalt (bijvoorbeeld met een armklem), op de grond belandt en zijn/haar benen niet gebruikt om te voorkomen dat de tegenstander zijwaartse controle bereikt, worden er geen punten of voordelen toegekend voor het passeren van de guard volgens de definitie van guard.

### 7.3 Knie op Buik (2 punten)

- Wanneer de atleet in de bovenste positie, vrij van de guard van de tegenstander, de knie of het scheenbeen (het dichtst bij de heup van de tegenstander) op de buik, borst of ribben van de tegenstander plaatst zonder dat de andere knie de grond raakt, en de positie stabiel houdt gedurende 3 (drie) seconden terwijl de tegenstander op zijn/haar rug of zij ligt.





#### 7.4 Mount en Back Mount (4 punten)

- Wanneer de atleet zich bovenop bevindt, vrij van half-guard, zittend op het torso van de tegenstander, met twee knieën of een knie en een voet op de grond, gericht naar het hoofd van de tegenstander, en met maximaal één arm van de tegenstander vastgeklemd onder zijn/haar been—en blijft in deze positie voor 3 (drie) seconden.
- Als één van de armen van de tegenstander vastzit onder het been van de atleet, worden er alleen punten toegekend voor de mount als het been dat de arm vastzet, niet voorbij de schouder van de tegenstander reikt.
- Als de atleet bovenop landt met een driehoeksgreep rond de tegenstander, worden er geen punten toegekend voor de mount.
- In het geval van een overgang van back mount naar mount (of omgekeerd), waarvoor het verschillende posities zijn, worden er 4 punten toegekend voor de eerste mount en nog eens 4 punten voor de volgende mount, zolang de 3-seconden stabilisatieperiode in elke positie is behaald.

#### 7.5 Rugcontrole (4 punten)

- Wanneer de atleet de rug van de tegenstander controleert, waarbij hij/zij de hielen tussen de dijnen van de tegenstander plaatst zonder de benen te kruisen, en in een positie is om maximaal één arm van de tegenstander vast te klemmen zonder dat de arm boven de schouderlijn wordt vastgezet—en deze positie gedurende 3 (drie) seconden aanhoudt.

#### 7.6 Sweep (2 punten)

- Wanneer de atleet onderop, met de tegenstander in zijn/haar guard of half-guard, de positie omkeert en de tegenstander dwingt onderop te komen—en deze positie gedurende 3 (drie) seconden vasthoudt.
- Wanneer de atleet onderop de positie omkeert en de tegenstander op handen en knieën draait, ontvangt de atleet die de omkering heeft uitgevoerd punten als hij/zij de rug van de tegenstander controleert zonder de haken te gebruiken en ten minste één knie op de grond houdt voor 3 (drie) seconden.
- Wanneer de atleet onderop met de tegenstander in guard of half-guard overeind komt, de tegenstander naar beneden dwingt en de nodige grip behoudt om de tegenstander onderop te houden voor 3 (drie) seconden.



## 8. OVERTREDINGEN

Overtredingen zijn disciplinaire of technische inbreuken die in de regels zijn opgenomen en die door atleten vóór, tijdens of na een wedstrijd worden begaan.

### 8.1 Disciplinaire Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd en competitie op het moment van de overtreding:

- Wanneer een atleet grove taal gebruikt of obscene gebaren maakt naar zijn/haar tegenstander, de tafel van de wedstrijdleiding, de scheidsrechter of het publiek vóór, tijdens of na een wedstrijd.
- Wanneer een atleet vijandig gedrag vertoont tegenover een tegenstander, scheidsrechter, een ander lid van het organisatiecomité of het publiek vóór, tijdens of na een wedstrijd.
- Wanneer een atleet bijt, haren trekt, slaat, druk uitoefent op de geslachtsdelen of ogen, of opzettelijk een traumatische slag toedient (zoals stoten, ellebogen, knieën, hoofdbutts, trappen, enz.).
- Wanneer een atleet zich beledigend of respectloos gedraagt tegenover een tegenstander of het publiek door middel van woorden of gebaren tijdens een wedstrijd of bij het vieren van een overwinning.
- Wanneer één of beide atleten de ernst van de wedstrijd negeren of acties ondernemen die een nepgevecht simuleren.
- Wanneer een atleet een houding vertoont die als onverenigbaar wordt beschouwd met de wedstrijdgeving of zich schuldig maakt aan wangedrag, zelfs als dit plaatsvindt vóór of na de wedstrijd.

### 8.2 Gebrek aan Strijdlust

De scheidsrechter telt 20 (twintig) opeenvolgende seconden en geeft gebrek aan strijdlust aan met het verbale commando "Fight" verwijzend naar de straf die moet worden toegepast volgens de reeks beschreven in artikel 6.5:

- Eén atleet toont duidelijk geen intentie tot vooruitgang in de wedstrijd.
- Wanneer beide atleten gelijktijdig geen strijdlust tonen tijdens een gevechtssituatie.
- Wanneer beide atleten gelijktijdig guard trekken, zal de scheidsrechter een countdown van 20 seconden starten. Als aan het einde van deze countdown geen van de atleten een bovenpositie bereikt, een submitie vastheeft of een puntenscorende beweging voltooit, wordt de situatie beoordeeld als gebrek aan strijdlust.



- Gebrek aan strijdlust (stalling) wordt niet uitgeroepen wanneer een atleet zichzelf verdedigt tegen aanvallen van een tegenstander vanuit mount, rugcontrole, zijcontrole of north-south posities.
- Het wordt niet als gebrek aan strijdlust beschouwd wanneer een atleet zich in mount- of rugpositie bevindt, zolang de technische kenmerken van de positie worden gerespecteerd.

### 8.3 Ernstige Overtredingen

- Wanneer de atleet knielt of gaat zitten (en in die positie blijft) of guard trekt zonder een grip te vestigen.
- Wanneer een staande atleet het wedstrijdgebied ontvlucht om het gevecht met de tegenstander te vermijden.
- Wanneer een staande atleet zijn/haar tegenstander naar buiten het wedstrijdgebied duwt zonder duidelijke intentie om een submittie te proberen of punten te scoren.
- Wanneer een atleet op de grond gevecht ontwijkt door zich naar buiten het wedstrijdgebied te schuiven.
- Wanneer een atleet op de grond opstaat om het gevecht te ontvluchten en niet terugkeert naar de grond om te vechten.
- Wanneer een atleet de grip van de tegenstander breekt bij het trekken van guard en niet terugkeert naar het gevecht op de grond.
- Wanneer een atleet met iemand communiceert door middel van woorden of gebaren op een manier die in strijd is met een beslissing van de scheidsrechter.
- Wanneer een atleet een bevel van de scheidsrechter negeert.
- Wanneer een atleet het wedstrijdgebied verlaat na de wedstrijd, maar voordat de scheidsrechter het resultaat heeft aangekondigd.
- Wanneer de atleet opzettelijk wegvlucht uit het gevechtsgebied om een slechtere positie of de puntentelling van de tegenstander te vermijden.
- Wanneer een atleet zijn/haar eigen of de kleding van de tegenstander vasthoudt op een ontoelaatbare manier.
- Wanneer een atleet een hand of voet op het gezicht van de tegenstander plaatst.
- Wanneer een atleet rond het wedstrijdgebied rent en niet deelneemt aan het gevecht.
- Wanneer een atleet onbedoeld reageert op een manier die zijn/haar tegenstander in een illegale positie brengt.



- Wanneer een atleet tijdens een wedstrijd of tijdens het vieren van een overwinning, voordat hij/zij is uitgeroepen tot winnaar, zich niet naar behoren gedraagt volgens de wedstrijdgeving, maar niet onder de disciplinaire overtredingen valt.

#### 8.4 Zware Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd op het moment van de overtreding:

- Wanneer een atleet opzettelijk het wedstrijdgebied verlaat om te ontsnappen aan een submittie die door de tegenstander is toegepast.
- Wanneer een atleet, terwijl hij/zij wordt aangevallen met een submittie, een overtreding begaat die de scheidsrechter dwingt de wedstrijd te onderbreken.
- Wanneer een atleet opzettelijk probeert zijn/haar tegenstander te laten diskwalificeren door op een manier te reageren die zijn/haar tegenstander in een illegale positie brengt.
- Wanneer de scheidsrechter ontdekt dat een atleet geen onderkleding draagt onder zijn/haar uniform.
- Wanneer een atleet crèmes, oliën, gels of andere gladmakende stoffen op enig deel van het lichaam aanbrengt.
- Wanneer een atleet een substantie gebruikt die de grip op enig deel van het lichaam vergroot.
- Wanneer een atleet zijn/haar tegenstander wurg met één of beide handen om de nek van de tegenstander, of druk uitoefent op de luchtpijp van de tegenstander met behulp van de duim.
- Wanneer een atleet de ademhaling van zijn/haar tegenstander blokkeert door de neus of mond van de tegenstander af te sluiten met zijn/haar handen.
- Wanneer de atleet die een single-leg takedown verdedigt, terwijl de aanvallende atleet zijn/haar hoofd buiten het lichaam van de tegenstander heeft, de aanvaller opzettelijk op de grond projecteert om hem/haar met het hoofd op de grond te laten landen.
- Suplexbewegingen waarbij de tegenstander met het hoofd of de nek op de grond wordt geprojecteerd of geforceerd.
- Wanneer een atleet een techniek toepast die verboden is voor zijn/haar respectieve divisie zoals beschreven in "Illegale technieken".



8.5 Voor gebrek aan strijdlust en ernstige overtredingen volgt de scheidsrechter het volgende schema:

- 1e straf – De scheidsrechter markeert de eerste straf voor de atleet.
- 2e straf – De tweede straf wordt op het scorebord gemarkeerd voor de overtreder.
- 3e straf – Twee punten worden toegekend aan de tegenstander van de gestrafte atleet, en de derde straf wordt op het scorebord gemarkeerd voor de overtreder.
- 4e straf – Diskwalificatie van de overtreder.

#### Technische Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd op het moment van de overtreding.

#### 9. HYGIËNE

- De nagels van de vingers en tenen van de atleten moeten kort en schoon zijn.
- Lang haar moet worden vastgebonden om te voorkomen dat de tegenstander er hinder van ondervindt.
- Een atleet wordt gediskwalificeerd als hij/zij haarkleurstoffen of make-up gebruikt die het uniform van de tegenstander tijdens de wedstrijd bevleken.
- Atleten moeten schoeisel dragen tot aan het wedstrijdgebied en overal waar het gebruik ervan is toegestaan.
- Na de weging moet de scheidsrechter de atleten controleren op eventuele huidandoeningen.
- Atleten met huidlaesies, opgemerkt door de controleur, worden naar het medische gebied van het evenement gestuurd.
- Atleten moeten een verklaring van een arts overleggen waarin staat dat de laesie niet besmettelijk is en geen gevaar vormt voor andere deelnemers.
- Voor de organisatoren van het evenement heeft de toernooidokter het laatste woord over het al dan niet toelaten van een atleet om deel te nemen.

#### 10. VERDERE VEREISTEN

- Elke atleet mag slechts één keer op de officiële weegschaal van het evenement staan om zijn/haar gewicht te laten controleren.



- In de vrouwelijke divisies is het verplicht om een elastisch shirt dat het lichaam strak omsluit onder de gi te dragen; dit mag korte of lange mouwen hebben, zonder dat het aan kleurvereisten hoeft te voldoen. Het is ook toegestaan dat atleten een eendelig zwempak of turntop dragen.
- Beide geslachten moeten een elastisch shirt (strak om het lichaam) dragen dat lang genoeg is om het bovenlichaam tot aan de tailleband van de broek te bedekken.
- Shorts voor mannen: Boardshorts zonder zakken, of met volledig dichtgestikte zakken zonder knopen, zichtbare koorden, ritsen of andere vormen van plastic of metaal die een risico kunnen vormen voor de tegenstander, en lang genoeg om minstens halverwege de dij te bedekken (niet meer dan 15 cm vanaf de knie) en niet langer dan de knie. Ook zijn compressieshorts van elastisch materiaal (strak om het lichaam) toegestaan, gedragen onder de shorts.
- Shorts, compressieshorts en broeken voor vrouwen: Shorts, compressiebroeken (strakke spats) en/of compressieshorts. De shorts mogen geen zakken hebben of moeten volledig dichtgestikte zakken hebben, mogen geen knopen of ritsen hebben of enig plastic of metaal dat een risico kan vormen voor de tegenstander, en moeten lang genoeg zijn om minstens halverwege de dij te komen (niet meer dan 15 cm vanaf de knie) en niet langer dan de knie.
- Het gebruik van schoenen, hoofddekseis, haarspelden, sieraden, cups (genitale bescherming) of andere beschermers gemaakt van hard materiaal die schade kunnen veroorzaken aan de tegenstander of de atleet zelf, is verboden. Ook zijn oogbeschermers, zelfs als ze bedoeld zijn voor sportbeoefening, verboden.
- In de vrouwelijke divisies is het toegestaan dat de atleet het hoofd bedekt. Het hoofddekseis moet aan de volgende eisen voldoen:
  - Moet vastzitten en gemaakt zijn van elastisch materiaal (of elastieken aan de randen hebben).
  - Moet gemaakt zijn zonder plastic of harde materialen.
  - Moet zonder koorden of touwtjes zijn.
  - Moet vrij zijn van inscripties of logo's.
  - Moet volledig zwart, wit, zwart en wit, en/of de kleur van de rang (band) van de atleet zijn.
  - Ook toegestaan als onderdeel van het vrouwenuniform is een eenstuk-hoofdbedekking die van elastisch materiaal is gemaakt en de nek, oren en het haar volledig bedekt, vergelijkbaar met een wetsuit-hoofdbedekking.



## 11. ILLEGALE TECHNIEKEN

### 11.1 Illegale Technieken – Expert:

- Slam
- Spinal lock without choke
- Scissor Takedown ( Kani Basami )
- Bending fingers backwards
- Suplex takedown technique, landing with the opponent's head or neck on the ground.

### 11.2 Illegale Technieken – Gevorderd:

Inclusief alle technieken vermeld onder 9.1, en daarnaast:

- Toe hold, applying outward pressure to the foot
- Knee Reaping
- Locks twisting the knees.
- Heel hook
- Toe Hold
- Knee Bar
- Calf Slicer
- Bicep Slicer
- In straight foot lock, turning in the direction of foot not under attack.
- Single leg takedown while the attacking athlete has his head outside his opponents body (NOTE: Although prohibited, no penalty shall be applied. The match will be restarted from a neutral position.)

### 11.3 Illegale Technieken – Beginner:

Inclusief alle technieken vermeld onder 9.1 en 9.2, en daarnaast:

- Wrist Lock
- Lock inside the closed guard with legs compressing kidneys or ribs

### **Slotbepalingen**

12. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

13. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie

